



► (Re)connaissances : un nouveau parcours personnalisé

Le 13 septembre, un premier groupe démarre un nouveau dispositif expérimental d'accompagnement renforcé dédié aux plus de 18 ans, au sein de l'Atelier de Pédagogie Personnalisée de Sète. Focus...

Ouvert à tous les publics adultes, sans obligation de statut, et en priorité au public des quartiers prioritaires et/ou fragilisé, le nouveau dispositif [Re]connaissances vise à mettre en place un parcours sur-mesure, qui peut durer de 3 mois à 1 an. L'objectif est d'initier un changement dans sa situation vers un projet de vie, de formation ou d'emploi, via des ateliers thématiques : Fablab, Gamelab, sport, art, numérique, théâtre, cuisine, mobilité, estime de soi...

Mobiliser les outils selon les besoins

« L'idée, c'est de gagner en autonomie, en confiance en soi, se révéler et agir. Au fur et à mesure, les compétences des publics accompagnés seront valorisées par des badges numériques, et en fin de parcours, ils pourront obtenir la certification « Apprenant agile » qui confirmera leurs aptitudes à apprendre et à s'adapter » explique Emilie Ibanez, référente parcours.

Julie Calvagrac, référente insertion, poursuit : « Aujourd'hui, le public qui vient vers nous a envie de bouger, de changer de situation. Notre objectif, c'est de mobiliser selon les besoins tous les outils du territoire : entreprises, structures culturelles, commerces, associations... ».

[Re]connaissances accueillera des groupes tout au long de l'année de 4 à 8 personnes. Les ateliers se dérouleront à temps partiel, en fonction des rythmes,

des besoins et des possibilités de chacun. Les plannings seront mis en place avec un regroupement collectif et des entretiens individuels chaque semaine.

Une phase d'intégration et des ateliers ludiques

Les sessions s'ouvriront sur une phase d'intégration d'une semaine complète, en demi-journée. « Cette phase est destinée à présenter la démarche, à créer une cohésion de groupe. Au terme de cette semaine, chacun sera libre de signer son engagement ou non » explique Julie Calvagrac. Suivront différents ateliers ludiques, par exemple l'atelier Gamelab sur le thème « apprendre par le jeu » (Escape Game, jeux de société...) ou encore le CréArt'Lab qui permet de développer sa sensibilité artistique et ses compétences numériques. « Rendez-vous avec vous » est un atelier centré sur l'estime de soi. En effet, « L'équipe projet a souhaité favoriser des ateliers ludiques pour installer les apprenants dans des situations positives, et valoriser leurs savoir-faire : ainsi chacun prend conscience qu'il sait faire des choses ».

Contact APP :

04 67 51 50 82
app.sete@agglopoie.fr

Permanence à la Maison du Projet à l'Île de Thau:

les mardis de 9h à 12h
les jeudis de 13h à 16h30

L'APP : qu'est-ce que c'est ?

Porté par SAM depuis 2018, c'est un outil de la politique d'insertion par l'économie et la formation, en charge de parcours sur-mesure pour des adultes en formation continue. Il met en œuvre une démarche pédagogique centrée sur l'apprenant et ses besoins. Les formations individualisées proposées visent l'acquisition et la consolidation des compétences clés (écrit, oral, maths, numérique...) ainsi que la lutte contre l'illettrisme. L'APP répond à des demandes et des besoins de formation multi-niveaux pré-qualifiante ou certifiante (Cléa, Tosa, Apprenant agile). Chaque année l'APP accueille près de 300 personnes.

Plus d'infos sur www.appsete.net

